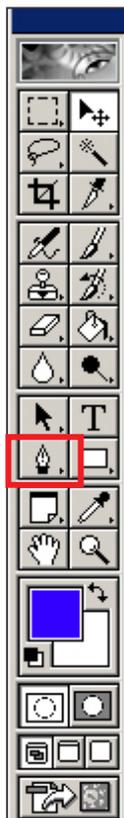


Détourage avec l'outil plume

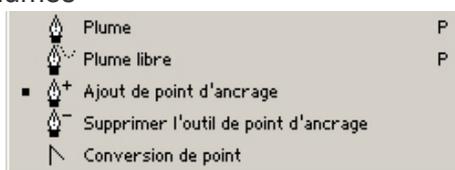
1^{ère} étape : Préparation

- Ouvrez Photoshop
- Ouvrez votre fichier *exemple* 



Les outils :

- Sélectionnez l'outil Plume puis glissez sur la droite pour accéder aux différentes plumes



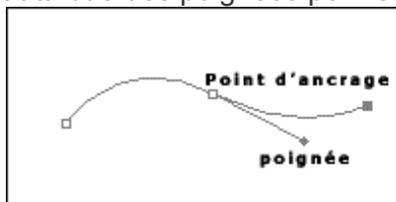
Pour réaliser ce détourage, nous allons utiliser :

- l'outil plume ,
- l'outil conversion des points .

L'outil plume :

Cet outil permet de créer des courbes dites de Bézier.

A chaque point d'ancrage est attribué des poignées permettant de modifier la courbe.



L'outil conversion des points :

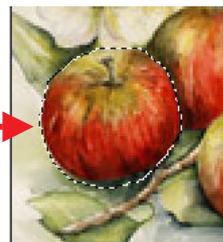
Cet outil permet de modifier la courbe grâce aux poignées.

Comment utilisez l'outil plume ?

Placez le 1er point d'ancrage, ensuite le 2ème point d'encrage un peu plus loin en restant appuyé. En déplaçant la souris, deux poignées apparaissent et la courbe se déplace : deux poignées permettent de modifier la courbure.

Commencez à détourer une pomme. Pour modifier la courbure, appuyez sur Alt ce qui permet de sélectionner l'outil "conversion de point" et d'agir sur les poignées.

Faites le tour de la pomme avec les points d'ancrage puis raccordez le dernier point au 1^{er} point : votre tracé est créé. 



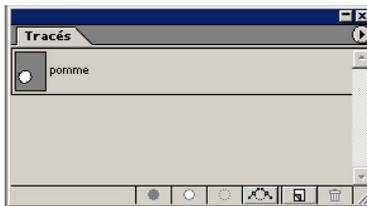
2^{ème} étape : Transformation du tracé en sélection

Ci-dessous la fenêtre des calques :



Pour faire apparaître la fenêtre des tracés :

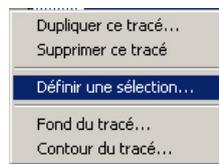
- à partir du menu **Fenêtre** Sélectionnez **Affichage Tracés**
- Double-cliquez sur le calque et donnez un nom à votre tracé.



- Pointez avec la souris sur le calque Tracé Pomme, appuyez sur la touche **Ctrl** puis cliquez. Vous avez défini la sélection.

Autre méthode pour définir la sélection :

Pointez avec la souris sur le calque Tracé Pomme puis en cliquant sur le bouton droit de la souris, sélectionnez Définir une sélection



3^{ème} étape : Collage de votre sélection

- Revenez sur la fenêtre calque
- Pointez la sélection
- A partir du menu **Edition**, cliquez sur **Coupez**
- Ouvrez un nouveau fichier en cochant Transparent
- Glissez la sélection dans le nouveau fichier
- Enregistrez votre fichier.

